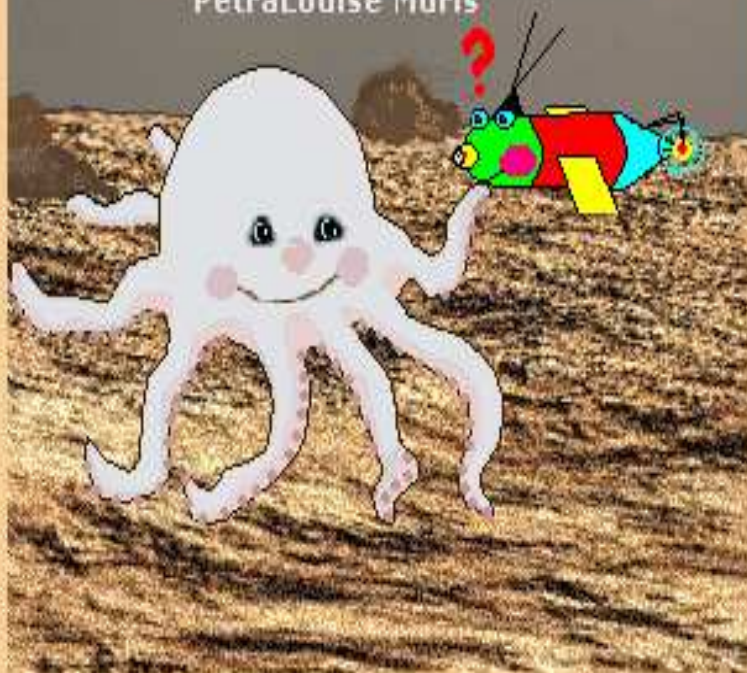


# Cas-per het diep-zee spook-je

PetraLouise Muris



# CAS-PER HET DIEP-ZEE SPOOK-JE.

## Lettergrepenverhaal.

Voor kinderen rondom 7 jaar.

Geschreven en geïllustreerd door

PetraLouise Muris

Waarom ergens lid worden of betalen?

Alle geschreven kinderboeken van bovenstaande auteur zijn **zonder reclame of gebedel voor goede doelen of stichtingen gratis** voor eigen gebruik te downloaden of te printen van onderstaande site;

[kinderboek-online.nl](http://kinderboek-online.nl)

Let op de voorwaarden op bovenstaande site.

Deze **kindvriendelijke site** is voorzien van **kindveilige keurmerken**.

Wereldwijd geregistreerd.



Blad-zij-de      Hoofd-stuk

3	In-lei-ding
4	1 Cas-per ver-veelt zich
7	2 Wat ben jij voor een vis?
11	3 Ver-stop-per-tje.
16	4 Cas-per wordt ziek.

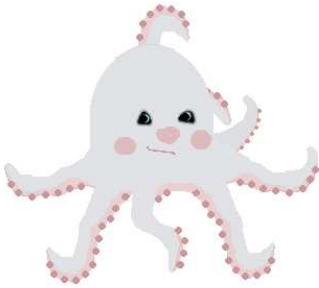
Groen woord? Klem-toon.

## IN-LEI-DING:

Cas-per het inkt-vis-je woont heel diep in de zee.

De men-sen den-ken dat er zo diep in de zee geen beest kan le-ven.

Als zij Cas-per zien, den-ken zij dat hij een spook is.



Net zo een spook als Cas-per het spook-je uit ve-le te-ken-films.

Dat spook-je lijkt op een kind.

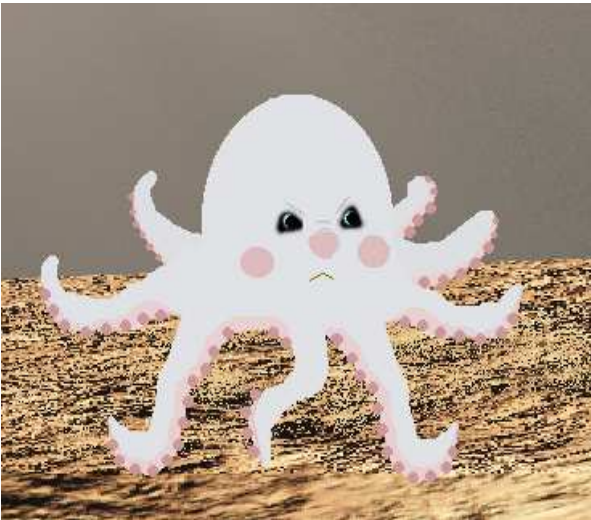
Maar onze Cas-per is een wit inkt-vis-je dat heel diep in de zee woont.

Waar-om wil nie-mand dat ge-lo-ven?

# HOOFDSTUK1

## CAS-PER VER-VEELT ZICH.

Cas-per is een wit inkt-vis-je  
Hij woont heel diep in de zee.  
Het is daar zo don-ker,  
dat er geen plant-jes wil-len groei-en.



Van-daag  
ver-veelt  
hij zich.  
Daar' heb-  
ben zijn  
ma-ma en  
pa-pa geen  
last van.

Zij zoe-ken e-ten tot-dat zij moe zijn.

Ma-ma? vraagt de klei-ne inkt-vis.  
Wat zoekt' u toch al-tijd in het zand?

Zij zegt, e-ten, ik zoek e-ten Cas-per.  
Ga jij nu maar met zand spe-len.  
Ik heb het te druk.

Be-ne-den in de diep-zee is heel veel zand.  
Cas-per speelt al-tijd' al met zand.  
Er is niets an-ders' om mee te spe-len.  
Er zijn ook rot-sen, groot en klein.  
Daar kun jij je goed ach-ter ver-stop-pen.

De klei-ne Cas-per weet dat zijn ma-ma  
geen tijd voor hem heeft.  
Maar hij wil' niet al-leen spe-len.  
Waar-mee en met wie kan hij dan spe-len?  
Met het zand?  
Dat is niet leuk meer.  
Cas-per speelt al el-ke dag met het zand.  
En pa-pa wil ook niet spe-len.  
Zo diep in de zee woont haast nie-mand.  
Be-hal-ve een paar knor-ri-ge slak-ken.

Zo-als al-tijd zeurt hij, ma-ma, mag ik een stuk-je al-leen zwem-men?

Ik ga maar een heel klein stuk-je.

Ik wil naar bo-ven want daar is het licht.

Ik ga niet ver.

Zijn ma-ma zegt al-tijd, nee Cas-per jij blijft hier, ik moet op jou pas-sen.

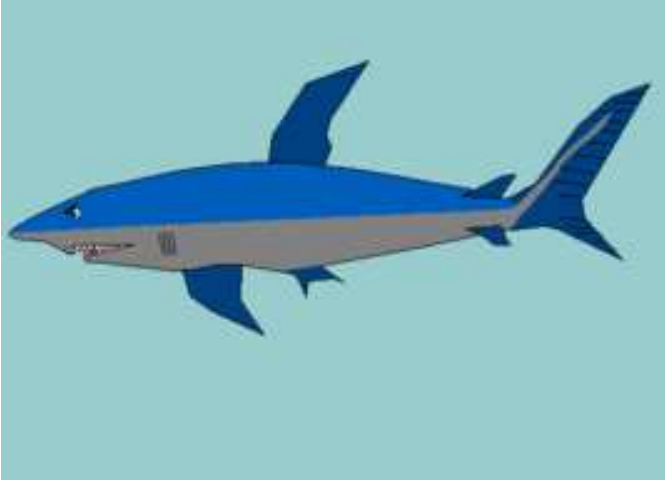


Zijn va-der zegt, jij blijft bij ons klei-ne vent.

An-ders loop jij ge-vaar.

Jij moet dicht-bij ons blij-ven.

Maar pa-pa, wat is er dan zo ge-vaar-lijk?  
Haai-en zijn ge-vaar-lijk, klei-ne Cas-per.



Jij moet voor al-le bo-ze vis-sen bang zijn.  
Zij zwem-men ver boven ons.  
Jij mag daar niet ko-men.  
Het is daar zo licht dat zij jou zo ont-dek-ken.  
Al die bo-ze vis-sen lus-ten jou.  
In 1 slok ben jij weg.  
Dan heb-ben wij geen kind meer.  
Jij wilt toch niet dood?

## HOOFD-STUK 2 WAT BEN JIJ VOOR EEN VIS?

Cas-per speelt met zand.



Hij heeft er geen idee van dat hoog bo-ven hem een schip vaart.

Hij **weet'** niet eens hoe een schip er-uit-ziet. Hij heeft er nooit 1 ge-zien.

Dat kan ook niet want Cas-per kan al-leen in de diepte le-ven.

Hij kan niet als een dol-fijn bo-ven de gol-ven kij-ken. Dan gaat hij dood.



Het schip deint op de gol-ven.  
Het schijnt niet weg te va-ren.



Er staan 2 man-nen op het dek.

Zij heb-ben een raar ding in hun hand.

Dat ding kan he-le-maal naar de bo-dem van de die-pe zee.

Het is een soort duik-boat maar dan heel klein.

Het kan de zee-bo-dem zien en naar le-ven zoe-ken.

De 2 man-nen op het schip kun-nen mee-kij-ken en mee-luis-te-ren.

Zij kun-nen zelfs door het ding pra-ten.

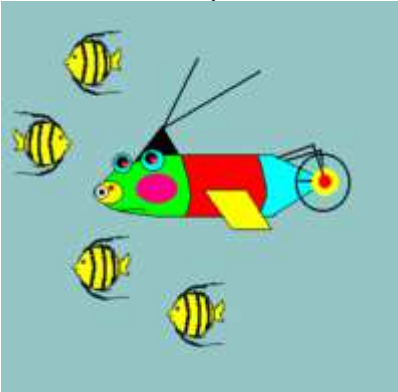
De duik-boat kan ook iets mee naar bo-ven ne-men.

Zij gooien hun duik-boot in de zee.

Het zakt meteen.

Het vaart naar de diepte, meer dan  
4 dui-zend meter on-der het schip.

**Hoe-ra!** roe-pen zij als zij de eer-ste  
beel-den op hun scherm zien.



Zij zien prach-ti-ge  
ge-kleur-de vis-sen.  
Eerst is al-les nog  
goed te zien maar  
e-ven la-ter is het  
don-ker in de diep-te  
van de zee.

Geen zon-ne-straal kan de diepte  
be-rei-ken.

Daar-om druk-ken zij op een knop op hun  
zen-der. Op-eens zien zij weer iets.

Iets danst in het wa-ter.

Dat kan toch geen vis zijn?

Zo diep kan toch niets le-ven?

Wat is dat! roe-pen de man-nen.

Dat lijkt wel een spook!

Be-ne-den in de diepe zee ont-dekt Cas-per de klei-ne duik-boot.

Hij denkt dat het een vis is.

Al heeft hij nooit 1 vis ge-zien.

Dat moet een bo-ze vis zijn! denkt hij.

Zou er hier voor het eerst een bo-ze vis zijn die op-zoek is naar e-ten?

Hij ver-stopt zich snel ach-ter een rots.

De man-nen op het schip stu-ren hun duik-boot ach-ter de rots.

Ja, daar is het weer! Zie jij dat?

Dat lijkt wel Cas-per het spook-je!

Hoe-ra, we heb-ben een echt spook

ge-von-den! Als wij die kun-nen pak-ken

wor-den wij rijk! Wij stop-pen hem in een (aa-kwaa-rie-um) a-qua-ri-um.

Cas-per schrikt als hij de duik-boot ziet.

Wat ben jij voor een vis?

### HOOFD-STUK 3 VER-STOP-PER-TJE.

Ik ben een kijk-vis en een praat-vis.

Zeg, ben jij een spook? vraagt een man-nen-stem door het luid-spre-ker-tje van de duik-boot.

Nee ik ben Cas-per!

Dat zei ik toch?

Hoera, wij heb-ben Cas-per het spook-je ge-von-den!

La-ten wij eerst kij-ken hoe hij leeft.

Leeft? Ik speel met zand.

Kom jij met mij spe-len?

Hier is nooit eer-der een vis ge-weest.

Hoe heet jij?

Ik heet duik-boot.

Ik wil best e-ven met jou spe-len.

Dan kun-nen wij me-teen zien wat jij no-dig hebt.

Jij krijgt een eigen gla-zen bak waar jij  
fijn in kunt spe-len.

Is dat niet fijn?

Wat is een gla-zen bak?

Een (aa-kwaa-rie-um) a-qua-ri-um.

Een bak waar-in jij kunt zwem-men.

Dan kan ie-der-een naar jou ko-men  
kij-ken.

Dan wor-den wij schat-rijk!

Want nie-mand heeft ooit de ech-te  
Cas-per ge-zien.

Mijn ma-ma heeft geen tijd om naar mij te  
kij-ken.

Zij wil nooit' spe-len. Pa-pa ook niet.

Duik-boot? Gooi jij zand naar mij, dan gooi  
ik het te-rug.

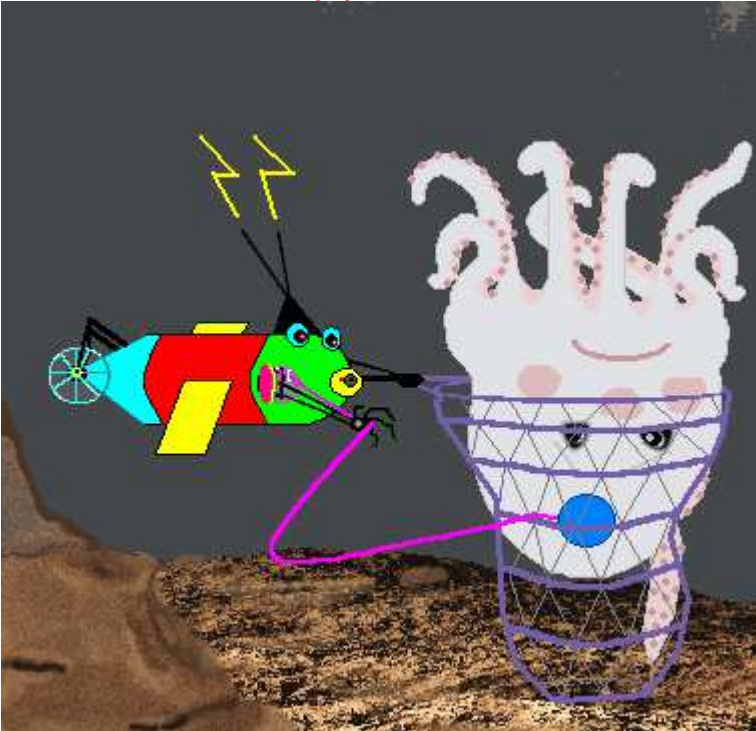
Noem jij dat spe-len?

Wij gaan een leu-ker spel doen.

Kijk, mijn wang is een deur. Zie je?

Het kan o-pen.

Cas-per? Weet jij wat dit is?



Dit is een net.

Dit is een vang-ding.

Daar-mee pak ik jou.

We spe-len ver-stop-per-tje.

Zwem jij maar vast weg.

Kun jij mij nog zien Duik-boot? Ik zit hier!

Ik zit ach-ter de gro-te rots!

Ja..., nou ben jij wel heel erg dom!  
Nu kan ik jou pak-ken.  
Heb-bes! Leuk he? Dit spel.  
Ik wil nog een keer, ik wil nog een keer!  
Goed, zwem maar weer weg.  
Ver-stop je goed.  
Ik ben hie-ier! Ha, ha ,ha!  
Ben jij soms weer achter de grote rots?  
Ja, ja, ja!  
Hop-la ik heb je weer.  
Blijf in het net zit-ten dan gaan wij sa-men  
naar die gla-zen bak zwem-men.  
Ja, ja, leuk!  
Jij moet eerst dit plak-ker-tje op dan kan  
ik jouw hart-je ho-ren tik-ken.  
Zo, nu gaan wij naar bo-ven.  
Hoera wij heb-ben een spook!  
Een zwem-spook! Wij wor-den rijk!  
Ik ben geen zwem-spook, Duik-boot!  
Ik ben een inkt-vis!

## HOOFD-STUK 4 CAS-PER WORDT ZIEK.

Duik-boot? jammert Cas-per plots.

Ga maar niet naar boven.

Ik kan er ge-loof ik niet te-gen.

Ik word een beet-je dui-ze-lig.

Ik voel mij niet zo goed.

Ik wil naar mijn moe-der.

Dat kan niet Cas-per.

Wij gaan nu naar het gro-te schip.

Jij mag pas weer zwem-men als je in de gla-zen bak zit.

Ik voel mij echt' niet goed.

Toe Duik-boot breng mij te-rug.

Ach jij kunt toch wel te-gen een beetje snel-heid. Jij bent zo bo-ven.

Nog 7 hon-derd me-ter dan zie je ons schip.

Een spook kan toch o-ver-al te-gen?



Jij bent toch een spook niet-waar?

Nee, nee, nee, ik ben geen spook!

Ik ben een inkt-vis-je.

Nee hoor, dat kan niet.

Er kan niets le-ven in de zee op meer dan 4  
dui-zend me-ter diepte.

Daar kun-nen he-le-maal geen inkt-vis-sen  
zwem-men. Maar spo-ken wel.



Die kun-nen o-ver-al zijn.

En jij bent het be-wijs, jij bent Cas-per  
het spook-je.

Niet dat spook dat is ge-te-kend maar de  
ech-te.

Ik ben een inkt-vis-je!  
Ik ben een inkt-vis-je!  
Waar-om ge-loof jij mij niet!  
Breng mij te-rug, ik ben ziek!  
Maak je niet druk, wij zijn zo bo-ven.

Het klei-ne duik-boot-je wordt plot-se-ling uit het wa-ter ge-vist.



Als de mannen Cas-per goed be-kij-ken roe-pen zij ver-baasd, maar, maar, dit is geen spook!

Dit is toch' een inkt-vis!  
Wat heb-ben wij aan een inkt-vis!  
Daar wor-den wij niet rijk door.  
Hij lijkt wel ziek. Is hij ziek?

Luis-ter jij eens? Tikt zijn hart nog?  
Toe Cas-per zeg eens iets?  
Doe jouw oog-jes eens o-pen?  
Och nee, hij moet weer te-rug!  
Hij is echt ziek.  
Mis-schien kan hij al-leen heel diep in de  
zee le-ven.  
Als dat zo is gaat hij hier dood.  
Vlug, doe hem gauw weer in het net.  
Hij moet zo snel mo-ge-lijk naar de diep-  
te. Als wij niet snel zijn gaat hij dood.

De man-nen zet-ten Cas-per weer in het  
net en la-ten de duik-boot in het wa-ter  
zak-ken.

De-ze keer kij-ken zij niet naar de vis-sen.  
De-ze keer daalt de duik-boot pijl-snel  
naar om-laag.

Nu Cas-per bij-na op de bo-dem van de zee  
is doet hij zijn oog-jes o-pen.

Duik-boot? Zijn wij er al?

Hoera hij leeft! Gaat het weer Cas-per?  
Zijn wij bij-na bij het schip Duik-boot?  
Wij zijn bij-na bij jouw moe-der.  
Ik zie haar al. Kom maar snel uit het net.  
Ik moet jou nog iets ver-tel-len Cas-per.  
Ik ben geen vis daar-om kan ik niet blij-ven.

Ik moet naar bo-ven maar jij mag dat niet.  
Blijf voor-taan bij ma-ma en pa-pa dan ben je vei-lig.

Ga je echt weg Duik-boot?

Ja echt, want ik weet nu dat jij een echt inkt-vis-je bent.

Casper is ver-drie-tig als Duik-boot ver-trekt.

Maar twee tel-len la-ter speelt hij al-weer met zand.

**EINDE**